# **Теоретическая часть**

* Строка состояния, вывод в элементы строки состояния – по материалам домашнего задания
* Передача объектов в объект другого окна – через свойство, через параметры конструктора
* Получение объекта из другого окна – через свойство
* Анализ завершения диалогового окна, перечисление DialogResult

# **Практическая часть**

**Задача 1.** Разработайте приложение Windows Forms с использованием изученных элементов интерфейса (строковое меню, контекстное меню, панель инструментов, лист-бокс, комбо-бокс, строка состояния, строки ввода, чек-боксы и радиокнопки).

Разработайте класс **Television** (производитель и тип телевизора, диагональ экрана, строка с описанием дефекта, фамилия и инициалами мастера, фамилия и инициалы владельца, стоимость ремонта).

Разработайте класс **RepairShop** (коллекция **Television**, название ремонтной мастерской, адрес ремонтной мастерской).

Приложение должно иметь следующий функционал:

* Начальное формирование данных ремонтной мастерской (коллекция телевизоров от 12 до 15 штук)
* Добавление телевизора в коллекцию
* Редактирование выбранного телевизора в отдельной форме
* Редактирование данных ремонтной мастерской
* Упорядочивание коллекции телевизоров
  + По производителю и типу
  + По убыванию диагонали экрана
  + По мастеру, выполняющему ремонт
  + По владельцу телевизора
* Выборка и вывод в отдельной форме коллекции телевизоров с минимальной стоимостью ремонта
* Выборка и вывод в отдельной форме коллекции телевизоров, ремонтируемых выбранным мастером
* Выборка и вывод в отдельной форме коллекции телевизоров, с заданной диагональю экрана

В меню и контекстных меню (ListBox, MainForm) включите команды выхода, вывода окна со сведениями о программе и ее разработчике

# **Дополнительно**

Запись занятия можно скачать [**по этой ссылке**](https://cloud.mail.ru/public/1iGQ/L8G6MC8L5). Материалы занятия – в прикрепленном файле.